



Curso Experiencial en Gestión de Proyectos

Un buen gestor de proyectos es capaz de entregar lo que el cliente esperaba, dentro del plazo y costes previstos, y consiguiendo que todos los miembros de su equipo crean que la experiencia ha valido la pena.

El curso se basa en una experiencia real, facilitada mediante la simulación de negocio *Bridge IT*. Los participantes, divididos en equipos, deben llevar a cabo un gran proyecto: el diseño y construcción de un parque de atracciones. Los contenidos teóricos se apoyan en los sucesos del juego para reforzar la comprensión de los aspectos críticos de un proyecto, como son el cierre de los requisitos, la gestión presupuestaria, los cambios de alcance o la correcta coordinación de todos los equipos.

Introducción

Nuestro curso en **Gestión de Proyectos IT** se basa en las recomendaciones del *Project Management Institute*, la más prestigiosa organización mundial en este tema. Analiza los cinco bloques de procesos básicos en un proyecto y las nueve áreas de

conocimiento que debe manejar un jefe de proyecto. Los conceptos teóricos son reforzados por las sucesivas rondas del juego de simulación, incrementando la interiorización de la enseñanza y garantizando una experiencia formativa diferente.

Dirigido a

Básicamente jefes de Proyecto, equipos de desarrollo, consultores e incluso a clientes que deseen

mejorar la relación y control de equipos externos.

Contenido

El contenido del curso cubre la materia según este esquema:

Introducción a la Gestión de Proyectos. ¿Ciencia o arte?

- Ronda 1 del juego: el Caos

Etapas del proyecto y sus problemas habituales

- Definición
- Planificación
- Ronda 2 del juego: Empezando a organizarnos
- Ejecución
- Seguimiento y control
- Cierre
- Ronda 3 del juego: Obteniendo resultados

Las 9 áreas de conocimiento en la gestión de proyectos

- Gestión de Alcance
- Gestión del Tiempo
- Gestión de Costes
- Gestión de la Calidad
- Gestión de Recursos Humanos
- Gestión de la Comunicación
- Gestión de Riesgos
- Gestión de Aprovisionamientos
- Gestión de la Integración
- Ronda 4 del juego: La Catástrofe

