

Inmersión en Scrum

Si tienes problemas con el alcance de tus proyectos o el cumplimiento de las estimaciones, si tu equipo pasa más tiempo documentando y cumpliendo controles de calidad que desarrollando soluciones efectivas, si tus clientes no están satisfechos con tu forma de realizar los proyectos y están empezando a buscar alternativas...puedes empezar a considerar Scrum. Centenares de empresas en todo el mundo ya lo están haciendo.

Los marcos tradicionales de gestión de proyectos se basan en una persona que dice a otras qué deben hacer y en la creencia que el futuro es predecible e inamovible, un enfoque poco realista en el entorno constantemente cambiante en el que vivimos. Con Scrum, el equipo dedica la mayor parte del tiempo efectivamente a avanzar en el producto en vez de a documentar, reunirse, etc. ¿El producto funciona? Ésa es la mejor garantía de calidad.



Inmersión en Scrum

1 2 3 4 5 6

1

El Taller

El taller de *Introducción a Scrum* servirá a los participantes para conocer en 8 horas los conceptos básicos de Scrum de forma sencilla y motivar al equipo de cara a la posible implantación de esta metodología en su trabajo diario. El taller puede realizarse con un grupo de 4 a 20 personas como máximo, preferiblemente con experiencia en gestión de proyectos.

2

Programa

La sesión combinará la parte teórica con la práctica, de manera que los participantes podrán ir experimentando "en su propia piel" todo aquello que se les está explicando.

El objetivo principal del taller es que los participantes entiendan los conceptos básicos de Scrum y sus diferencias con la gestión tradicional y, para ello, una vez expuestos los principios teóricos básicos se pondrá en práctica lo aprendido a través de *Legó City*. Gracias al juego, se observarán claramente todas las fases del ciclo real de un proyecto. Utilizando la construcción de una ciudad con piezas de Legó y en distintas iteraciones o sprints, se simulará el ciclo y las dificultades que pueden existir.

3

Qué se consigue con Scrum

1. Iteraciones frecuentes con valor
2. Equipos multidisciplinares: cada miembro decide qué es lo mejor que puede hacer en cada momento para aportar el máximo de valor al proyecto
3. Los cambios en los requisitos, que inevitablemente se van a producir, se incorporan al producto con la agilidad que el cliente necesita
4. El cliente tiene visibilidad inmediata sobre el producto y, por tanto, la posibilidad de acertar con sus deseos es mayor
5. Los miembros del equipo están más motivados e involucrados en el objetivo final del proyecto e incrementa su productividad y satisfacción

4

A quién va dirigido

Jefes de proyecto
Equipos de desarrollo
Consultores y proveedores de servicios
Clientes que deseen mejorar la relación y control de equipos externos

5

Competencias adquiridas

Visión global del enfoque Scrum
Cómo aplicar Scrum al trabajo diario
Trucos para su implantación

6

Qué se necesita

Una sala con mesas grandes, tablero o papelógrafo, proyector y papel y bolígrafos para todos los asistentes.

